# **Software Requirements Specification**

Bank prac domowych – Homework.com

Drużyna Pierścienia

Autorzy: Krzysztof Chołys, Natalia Stępień, Aleksander Stępniewski

Wersja 1.8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr wersji | Data | Opis zmiany | Autor |
| 1.0 | 24.04.2022 | Stworzenie dokumentu | Krzysztof Chołys |
| 1.1 | 24.04.2022 | Stworzenie punktów 1.1 – 1.3.1 | Krzysztof Chołys |
| 1.2 | 25.04.2022 | Stworzenie punktów 1.3.2 – 1.4 | Krzysztof Chołys |
| 1.3 | 25.04.2022 | Stworzenie punktu 3.1 | Krzysztof Chołys |
| 1.4 | 26.04.2022 | Stworzenie punktu 3.5 | Krzysztof Chołys |
| 1.5 | 26.04.2022 | Uzupełnienie punktu 3.5 - Stworzenie szkicu wymagań logicznej bazy danych | Krzysztof Chołys |
| 1.6 | 28.04.2022 | Stworzenie punktów 3.2 – 3.4, 3.6, 5. | Natalia Stępień |
| 1.7 | 28.04.2022 | Stworzenie punktu 4. | Aleksander Stępniewski |
| 1.8 | 28.04.2022 | Formatowanie i redagowanie tekstu | Krzysztof Chołys |

Spis treści

[**Software Requirements Specification** 1](#_Toc102087962)

[1. Wstęp 5](#_Toc102087963)

[2. Odniesienia 9](#_Toc102087964)

[3. Szczegółowe wymagania 10](#_Toc102087965)

[4. Przypadki użycia 22](#_Toc102087966)

[5. Raporty 28](#_Toc102087967)

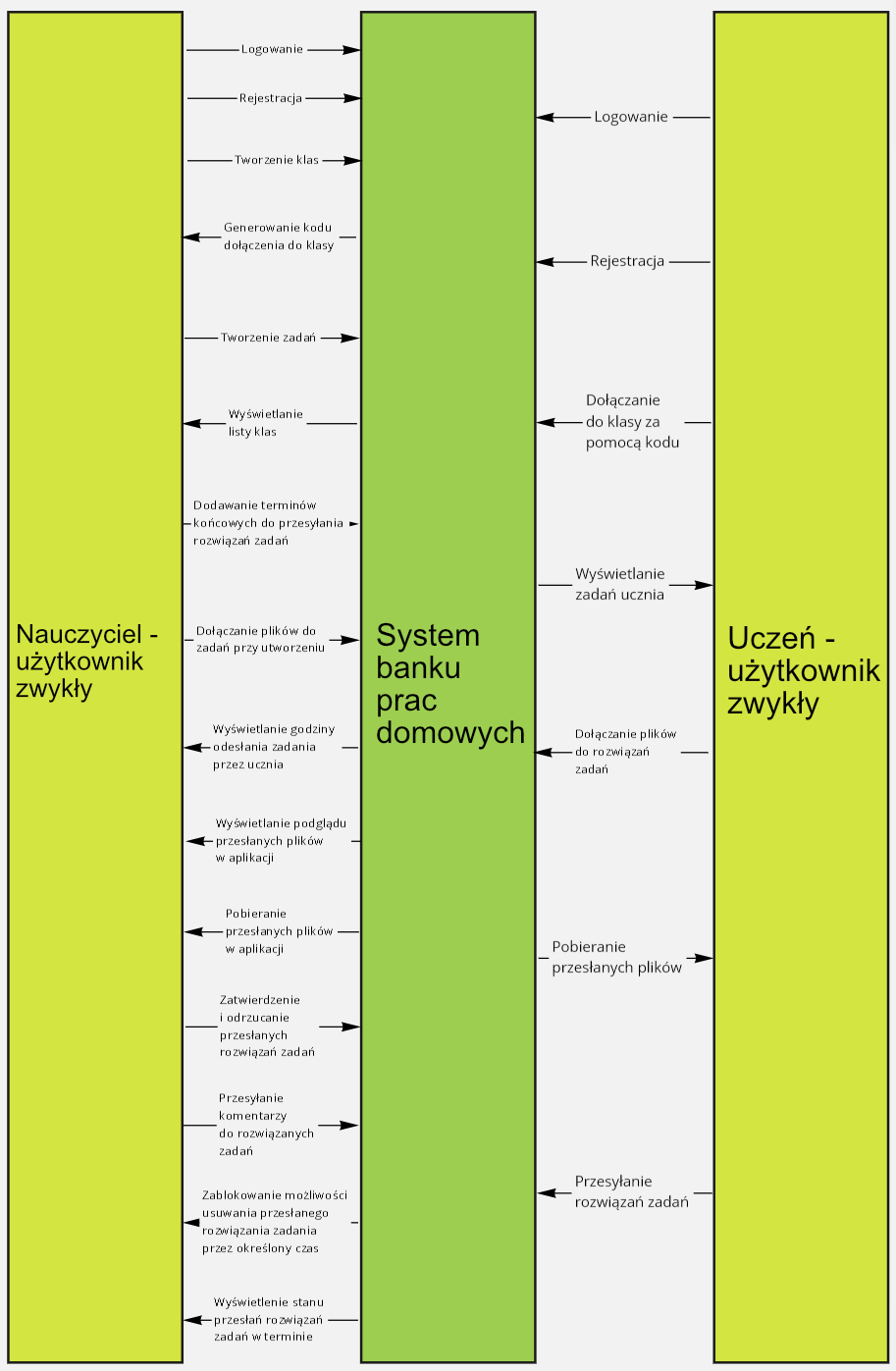
1. Wstęp
   1. Cel

Celem dokumentu jest określenie założeń i specyfikacja planowanych przedsięwzięć w zakresie produkcji aplikacji – bank prac domowych Homework.com. Dokument jest przeznaczony dla członków zespołu projektowego, którzy zobowiązani są do realizacji zawartych w dokumencie założeń, wykonania testów i wprowadzenia odpowiednich poprawek celem uzyskania poprawnie działającego produktu. Skierowany jest również do zespołu odpowiedzialnego za dokumentację. Dokument obejmuje założenia dla oprogramowania w wersji 1.0.

* 1. Zakres projektu

Projekt obejmuje stworzenie i zaimplementowanie aplikacji umożliwiającej przesyłanie, pobieranie i wyświetlanie prac domowych dla uczniów i nauczycieli. Aplikacja ma umożliwiać tworzenie klas, dodawanie tasków z terminami końcowymi, wyświetlanie podglądów przesyłanych plików i wyświetlanie listy członków danej klasy dla użytkownika zdefiniowanego jako nauczyciel. Dla użytkownika zdefiniowanego jako uczeń aplikacja ma umożliwiać dołączanie do klas, wyświetlanie tasków, ich szczegółów i przesyłanie plików.

* 1. Przegląd projektu
     1. Perspektywa produktu



* + 1. Funkcje produktu

Wymagania funkcjonalne każdego użytkownika:

* Możliwość zarejestrowania się do systemu
* Możliwość zalogowania się do systemu

Wymagania funkcjonwalne nauczyciela:

* Tworzenie klas
* Tworzenie tasków
* Dodawanie terminów końcowych do przesłanych tasków
* Dołączanie plików do tasków
* Zatwierdzanie i odrzucania przesłanych rozwiązań tasków
* Przesyłanie komentarzy do rozwiązanych tasków

Wymagania funkcjonalne ucznia:

* Dołączanie do klasy za pomocą kodu
* Przesyłanie rozwiązań tasków
* Dołączanie plików do rozwiązań tasków
* Pobieranie przesłanych plików

Wymagania funkcjonalne systemu:

* Generowanie kodu dołączenia do klasy
* Wyświetlanie listy klas
* Wyświetlanie tasków ucznia
* Wyświetlanie godziny odesłania tasków przez ucznia
* Wyświetlanie podglądu przesłanych plików w aplikacji
* Pobieranie przesłanych plików
* Zablokowanie możliwości usuwania przesłanego rozwiązania taska przez dany czas
* Wyświetlanie stanu przesłań rozwiązań tasków w terminie  
  + 1. Charakterystyka użytkowników

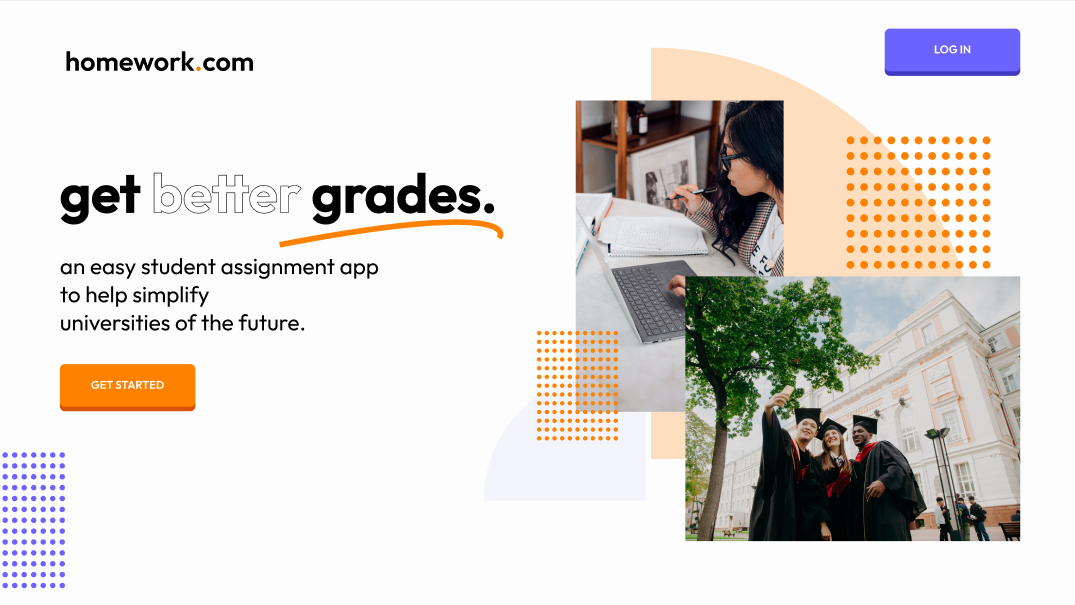
|  |  |
| --- | --- |
| Klasa użytkownika | Opis |
| Uczeń | * Rejestruje swoje własne konto * Loguje się z wykorzystaniem własnego konta * Może dołączyć do danej klasy * Może dołączyć do wielu klas jednocześnie * Może należeć do wielu klas tego samego nauczyciela * Może przesyłać wiele plików do naraz do jednego taska |
| Nauczyciel | * Rejestruje swoje własne konto * Loguje się z wykorzystaniem własnego konta * Może stworzyć klasę * Może stworzyć wiele klas jednocześnie * Może wyświetlać listę wszystkich uczniów danej klasy * Może wyświetlać wszystkie taski danej klasy * Może dodać taski do danej klasy * Może ustalić termin oddania danego taska * Nie może usunąć rozwiązania taska przez 72 godziny * Może zobaczyć status odesłania danego taska * Może zobaczyć podgląd polecenia danego taska |

* 1. Definicje
* Task/taski – Zadanie/zadania ustalane przez nauczyciela odsyłane przez ucznia.
* Uczeń – Użytkownik, którego konto zostało w ten sposób zdefiniowane przy rejestracji. Może dołączać do klas, wyświetlać taski, pobierać załączniki, wyświetlać podglądy i odsyłać zadania.
* Nauczyciel – Użytkownik, którego konto zostało w ten sposób zdefiniowane przy rejestracji. Może tworzyć klasy, tworzyć taski, dodawać załączniki i zatwierdzać lub odrzucać odesłane taski.
* Użytkownik – nauczyciel lub uczeń
* Rozwiązania tasków – Odsyłane przez ucznia rozwiązane taski.
* Termin końcowy taska – Termin oddania taska ustalany przy tworzeniu przez nauczyciela.
* Podgląd taska – Podstrona graficznego interfejsu, w którym wyświetla się nazwa, opis i załączniki taska dodane przez nauczyciela.
* UI – Interfejs graficzny użytkownika.
* Baza danych – Struktura przechowywania danych w formie cyfrowej.
* Serwer – Urządzenie mające na celu obsługę zasobów na wszystkich urządzeniach w jego sieci.
* Sieć – Zbiór połączonych ze sobą komputerów celem wymiany i zarządzania informacjami.
* Aplikacja – Internetowy bank prac domowych dla szkół i placówek edukacyjnych.

1. Odniesienia

Na podstawie wczesnych założeń aplikacja nie zawiera żadnych odniesień

1. Szczegółowe wymagania
   1. Zewnętrzne interfejsy



Landing page

A person smiling at the camera

Description automatically generated with low confidence

Strona rejestracji

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Strona logowania

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Home page – widok nauczyciela

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Home page – widok ucznia

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Tworzenie klasy – widok nauczyciela

Graphical user interface

Description automatically generated

Dołączanie do klasy – widok ucznia

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Tworzenie taska – widok nauczyciela

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Pogląd taska – widok nauczyciela

* 1. Wymagania funkcjonalne

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 1 | Rejestracja |
| Opis funkcji | Utworzenie konta w aplikacji |
| Wejście | Imię, nazwisko, adres e-mail, hasło, wybór rodzaju konta: uczeń lub nauczyciel |
| Operacje | Zapis wprowadzonych danych w bazie danych |
| Wynik | Założenie konta |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 2 | Wybór rodzaju konta |
| Opis funkcji | Utworzenie konta jako nauczyciel bądź uczeń |
| Operacje | Zapis informacji o rodzaju konta w bazie danych |
| Wynik | Utworzenie konta jako nauczyciel lub uczeń |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 3 | Logowanie |
| Opis funkcji | Sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych, w przypadku ich zgodności następuje przekierowanie na stronę główną |
| Wejście | Adres e-mail oraz hasło użytkownika |
| Operacje | Sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych na podstawie informacji przechowywanych w bazie danych |
| Wynik | Pomyślne uwierzytelnienie zapewnia dostęp do konta. Następuje przekierowanie na stronę główną |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 4 | Tworzenie klas |
| Opis funkcji | Użytkownik tworzy klasę, w której zamieszczane będą zadania |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Wejście | Nazwa klasy oraz opis klasy |
| Operacje | Sprawdzenie poprawności wprowadzonych danych, a następnie generowanie unikalnego kodu klasy. Zapisanie informacji dotyczących klasy w bazie danych. |
| Wynik | Utworzenie klasy wraz z unikalnym kodem zaproszenia. Załączenie klasy na liście wszystkich przedmiotów. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 5 | Generowanie unikalnego kodu |
| Opis funkcji | Utworzenie 4-cyfrowego kodu, będącego kluczem dołączenia do klasy |
| Operacje | Zwracanie unilanego 4-cyfrowego kodu przez serwer |
| Wynik | Wygenerowanie unikalnego kodu |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 6 | Dołączanie do klasy przy pomocy kodu |
| Opis funkcji | Dołączenie użytkownika do istniejącej klasy, za pomocą kodu |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu ucznia |
| Wejście | 4- cyfrowy kod |
| Operacje | Sprawdzenie czy istnieje klasa na podstawie porównania wprowadzonego kodu z bazą danych. Połączenie ucznia z istniejącą klasą. |
| Wynik | Po pomyślnym wprowadzeniu kodu użytkownik zostaje przypisany do klasy |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 7 | Tworzenie tasków |
| Opis funkcji | Użytkownik tworzy task dla wszystkich uczniów danej klasy |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Wejście | Tytuł taska, opis taska, data oddania pracy, dodatkowa możliwość załączenia plików |
| Wynik | Utworzenie taska oraz zamieszczenie go w strefie wszystkich tasków dla wybranej klasy |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 8 | Załączanie plików do taska |
| Opis funkcji | Dodawanie załączników na etapie tworzenia taska |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Wejście | Plik w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc |
| Operacje | Użytkownik ma możliwość wybrania pliku z dysku bądź przeciągnięcia go do okna |
| Wynik | Załączenie pliku do taska |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 9 | Ustalenie terminu oddania taska |
| Opis funkcji | Ustalenie terminu odsyłania rozwiązań dla danego taska |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Wejście | Data w formacie mm/dd/rr |
| Operacje | Przypisanie wybranego terminu do taska w bazie danych |
| Wynik | Do taska zostaje przydzielony termin, widoczny dla wszystkich użytkowników danej klasy |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 10 | Załączanie plików jako rozwiązanie taska |
| Opis funkcji | Dodawanie załączników jako rozwiązanie do taska |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu ucznia |
| Wejście | Plik w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc |
| Operacje | Użytkownik przesyła plik z dysku |
| Wynik | Załączenie pliku do taska |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 11 | Podgląd załączonych plików |
| Opis funkcji | Podgląd do plików wysyłanych przez użytkowników |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Operacje | Serwer przesyła informacje o zawartości pliku do użytkownika i wyświetla je w oknie podglądu |
| Wynik | Podgląd do pliku |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 12 | Wyświetlenie szczegółów taska |
| Opis funkcji | Użytkownik po wybraniu danego taska, otrzymuje jego szczegółowy opis. |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Operacje | Pobranie listy z danymi uczniów oraz statusem wykonania taska z serwera. Wyświetlenie informacji o tytule, opisie danego taska i jego terminu oddania. |
| Wynik | Wyświetlenie statusu prac uczniów dla danej klasy i taska |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 13 | Odsyłanie rozwiązania taska |
| Opis funkcji | Użytkownik po wybraniu danego taska, otrzymuje jego szczegółowy opis i ma możliwość przesłania pliku |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu ucznia |
| Wejście | Plik w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc |
| Operacje | Pliki załączone przez ucznia zostają przesłane na serwer. Następuje zmiana statusu taska na „wysłany”, która zostaje zapisana w bazie danych |
| Wynik | Wysłanie załączonych plików i zmiana statusu taska |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 14 | Zablokowanie taska |
| Opis funkcji | Zablokowanie możliwości usuwania przesłanego rozwiązania taska przez 72 h |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Operacje | Aplikacja blokuje możliwość usuwania przesłanych rozwiązań przez 72 godziny |
| Wynik | Blokada przesyłania rozwiązań do danego taska |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 15 | Pobranie przesłanych plików |
| Opis funkcji | Pobranie przez użytkownika wszystkich bądź wybranych plików nadesłanych przez uczniów danej klasy |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Operacje | Wybrane pliki zostają pobrane z serwera |
| Wynik | Pobranie wybranych załączników |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 16 | Recenzja taska |
| Opis funkcji | Użytkownik dokonuje recenzji na podstawie plików załączonych do taska przez uczniów danej klasy |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Wejście | Komentarz użytkownika |
| Operacje | Użytkownik ma podgląd do nadesłanej pracy, a także możliwość wprowadzenia komentarza. Operując przyciskami **accept** i **decline** ma możliwość odpowiednio przyjęcia i odrzucenia nadesłanego rozwiązania. Zmiany statusu taska zostają zapisane w bazie danych. |
| Wynik | Zmiana statusu nadesłanego taska |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 17 | Status taska |
| Opis funkcji | Wyświetlenie statusu wykonania taska |
| Wymagania | Uprawnienia poziomu nauczyciela |
| Operacje | Aplikacja otrzymuje informację zwrotną z bazy danych, o terminie nadesłanego przez ucznia rozwiązania oraz jego braku |
| Wynik | Oznaczenie statusu na liście studentów kolorem: (?)   * Zielonym – nadesłanie rozwiązania w terminie * Żółtym – nadesłanie rozwiązania po terminie * Czerwonym – nienadesłanie rozwiązania |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 18 | Monitorowanie ruchu w aplikacji |
| Opis funkcji | Obliczanie ilości zalogowanych użytkowników |
| Operacje | Aplikacja zapisuje liczbę zalogowanych użytkowników |
| Wynik | Zamieszczenie w bazie danych informacji o ilości użytkowników w danym dniu |

|  |  |
| --- | --- |
| Nr 19 | Pomiar aktywności użytkownika |
| Opis funkcji | Obliczanie czasu połączenia użytkownika |
| Operacje | Obliczanie długości pracy użytkownika na stronie od momentu zalogowania |
| Wynik | Zamieszczenie w bazie danych informacji o czasie połączenia |

* 1. Wymagania dotyczące użyteczności

Aplikacja powinna zachować standardy odnoszące się do ergonomii i funkcjonalności witryn internetowych. W celu podtrzymania satysfakcji użytkownika, ważne jest zadbanie o elementy takie jak:

* Przejrzysty układ strony
* Spójny i uporządkowany design
* Łatwe w obsłudze menu

Każdy z tych elementów odgrywa istotną rolę w udogodnieniu korzystania ze strony. Zaznajomienie użytkownika z treścią strony, powinno odbywać się w łatwy i intuicyjny sposób. Internauta powinien być w stanie wykonać dowolną czynność w obrębie witryny, bez napotkania żadnych trudności.

* 1. Wymagania dotyczące wydajności

Wydajność strony internetowej zależeć będzie od sprzętu na którym działa serwer. Duży wpływ na płynność działania witryny ma także liczba użytkowników równocześnie obsługujących aplikację.

* 1. Wymagania logicznej bazy danych

Długość:

* Imienia to maskymalnie 40 znaków
* Nazwiska to maskymalnie 40 znaków
* Emaila użytkownika to maskymalnie 40 znaków
* Hasła użytownika to maskymalnie 32 znaki
* Nazwy klasy to maskymalnie 60 znaków
* Tytułu taska to maskymalnie 40 znaków
* Opisu taska to maskymalnie 500 znaków
* Terminu oddania taska to maskymalnie 10 znaków
* Kodu dołączenia to dokładnie 4 znaki

Dane unikalne to:

* Email
* Kod dołączenia do zespołu

Ilość obsługiwanych użytkowników zależy od serwera.

Diagram

Description automatically generated

Szkic logicznej bazy danych

* 1. Ograniczenia projektowe
* Wymagane jest połączenie z Internetem
* Strona wykorzystuje język JavaScript w celu użycia przydatnych dependencji i bibliotek
* Dostęp do strony mają wyłącznie zarejestrowani użytkownicy

1. Przypadki użycia

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 1** | **Rejestracja** |
| **Główny aktor** | Użytkownik |
| **Opis** | Użytkownik ma możliwość rejestracji swojego konta użytkownika |
| **Wyzwalacz** | Użycie przycisku „Student’’ lub „Teacher’’ |
| **Warunki początkowe** | 1. Aplikacja jest połączona z serwerem 2. Użytkownik używa przycisku „GET STARTED” |
| **Przepływ normalny** | 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o dane osobowe oraz hasło użytkownika 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno rejestracji 3. Jeśli podane zostały odpowiednie dane informacja zostaje przekazana do serwera, jeśli nie informacja przechodzi do przepływu alternatywnego 4. Użytkownik uzyskuje możliwość zalogowania się na swoje nowo powstałe konto |
| **Przepływy alternatywne** | 1. W sytuacji podania niepoprawnych danych rozpoczyna się przepływ alternatywny 2. Aplikacja wyświetla komunikat o niepoprawnych danych 3. Aplikacja wraca do przepływu normalnego (punkt 1) |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 2** | **Logowanie** |
| **Główny aktor** | Użytkownik |
| **Opis** | Po podaniu poprawnych danych logowania użytkownik uzyskuje dostęp do swojego konta |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik używa przycisku „Sign in” lub przycisków pozwalających na zalogowanie z użyciem aplikacji zewnętrznych |
| **Warunki początkowe** | 1. Aplikacja jest połączona z serwerem 2. Użytkownik używa przycisku „LOG IN” |
| **Przepływ normalny** | 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o login oraz hasło użytkownika 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno logowania 3. Jeśli podane zostały odpowiednie dane informacja zostaje przekazana do serwera, jeśli nie, informacja przechodzi do przepływu alternatywnego. 4. Użytkownik dostaje dostęp do swojego konta. |
| **Przepływy alternatywne** | 1. W sytuacji podania niepoprawnych danych rozpoczyna się przepływ alternatywny 2. Aplikacja wyświetla komunikat o niepoprawności danych 3. Aplikacja wraca do przepływu normalnego (punkt 1) |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 3** | **Tworzenie klas** |
| **Główny aktor** | Nauczyciel |
| **Opis** | Nauczyciel tworzy klasę do której mogą zapisać się uczniowie posiadający kod dostępu wygenerowany w momencie tworzenia klasy |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik używa przycisku „Create class” |
| **Warunki początkowe** | Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto |
| **Przepływ normalny** | 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o nazwę i opis klasy oraz wyświetla się wygenerowany kod dostępu 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno 3. Użytkownik używa przycisku „Create class” 4. Klasa pojawia się w spisie klas |
| **Przepływy alternatywne** | 1. Użytkownik używa przycisku „Cancel” 2. Okno się zamyka |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 4** | **Dołączanie do klasy** |
| **Główny aktor** | Uczeń |
| **Opis** | Uczeń dołącza do klasy po podaniu poprawnego kodu |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik wybiera nazwę przedmiotu z listu znajdującej się po lewej stronie ekranu |
| **Warunki początkowe** | Uczeń jest zalogowany na swoje konto |
| **Przepływ normalny** | 1. Wyświetla się okno z zapytaniem o kod dostępu 2. Użytkownik podaje kod dostępu wymagany przez okno 3. Użytkownik używa przycisku „Join class” 4. Uczeń uzyskuje dostęp do klasy |
| **Przepływy alternatywne** | 1. Użytkownik używa przycisku „Cancel” 2. Okno się zamyka |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 5** | **Tworzenie tasków** |
| **Główny aktor** | Uczeń |
| **Opis** | Użytkownik tworzy task dla wszystkich uczniów danej klasy |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik używa przycisku „Create task” |
| **Warunki początkowe** | Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto |
| **Przepływ normalny** | 1. Wyświetla się okno zapytaniem o nazwę,opis i datę oddania taska oraz możliwość załączenia pliku w formacie: pdf, png, jpg, docx, doc 2. Użytkownik podaje dane wymagane przez okno 3. Użytkownik używa przycisku „Create task” 4. Klasa pojawia się w spisie klas |
| **Przepływy alternatywne** | 1. Użytkownik używa przycisku „Cancel” 2. Okno się zamyka |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 6** | **Wyświetlanie listy klas** |
| **Główny aktor** | Użytkownik |
| **Opis** | Wyświetlanie listy klas po lewej strony ekranu |
| **Wyzwalacz** | Funkcja wyzwalana automatycznie |
| **Warunki początkowe** | Użytkownik jest zalogowany na swoje konto |
| **Przepływ normalny** | Po zalogowaniu użytkownik lista pojawia się po lewej strony ekranu |
| **Przepływy alternatywne** | Brak |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 7** | **Wyświetlanie listy zadań** |
| **Główny aktor** | Użytkownik |
| **Opis** | Wyświetlanie zadań na środku ekranu |
| **Wyzwalacz** | Funkcja wyzwalana automatycznie |
| **Warunki początkowe** | Użytkownik jest zalogowany na swoje konto |
| **Przepływ normalny** | 1. Użytkownik wybiera interesujący go przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie ekranu. 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmioty |
| **Przepływy alternatywne** | Brak |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 8** | **Wysłanie pliku z rozwiązaniem zadania** |
| **Główny aktor** | Uczeń |
| **Opis** | Funkcja umożliwiająca użytkownikowi wysłanie pliku z rozwiązaniem zadania |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik używa przycisku „Submit” |
| **Warunki początkowe** | 1. Uczeń jest zalogowany na swoje konto 2. Uczeń musi wybrać zadanie z listy zadań |
| **Przepływ normalny** | 1. Uczeń wybiera interesujący go przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie ekranu 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmiotu 3. Uczeń musi wybrać zadanie z listy zadań 4. Uczeń używa przycisku „Submit” |
| **Przepływy alternatywne** | Brak |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 9** | **Pobieranie przesłanych** **plików** |
| **Główny aktor** | Użytkownik |
| **Opis** | Użytkownik pobiera załączone pliki z aplikacji |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik używa przycisku „Download selected” |
| **Warunki początkowe** | 1. Użytkownik jest zalogowany na swoje konto 2. Użytkownik musi wybrać zadanie z listy zadań |
| **Przepływ normalny** | 1. Użytkownik wybiera przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie interfejsu 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmiotu 3. Uczeń wybiera zadanie z listy zadań, nauczyciel wybiera ucznia 4. Uczeń naciska na wyróżniony załączony plik w oknie „Task description”, nauczyciel naciska przycisk „Download selected” |
| **Przepływy alternatywne** | Brak |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 10** | **Zatwierdzanie i odrzucanie przesłanych rozwiązań zadań** |
| **Główny aktor** | Nauczyciel |
| **Opis** | Po wybraniu zadania nauczyciel zyskuje możliwość zaakceptowania zadania lub jego odrzucenie |
| **Wyzwalacz** | Użytkownik używa przycisku „Accept” lub „Decline” |
| **Warunki początkowe** | 1. Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto 2. Nauczyciel musi wybrać zadanie z listy zadań 3. Nauczyciel musi wybrać rozwiązanie wysłane przez ucznia |
| **Przepływ normalny** | 1. Nauczyciel wybiera interesujący go przedmiot z listy przedmiotów po lewej stronie interfejsu 2. Na środku ekranu pojawia się lista zadań dla wybranego przedmiotu 3. Nauczyciel wybiera zadanie z listy zadań 4. Po prawej stronie intefejsu pojawia się lista uczniów 5. Nauczyciel wybiera danego ucznia 6. Nauczyciel może skomentować rozwiązanie w przeznaczonym na to oknie tekstowym 7. Nauczyciel naciska przycisk „Accept” w wypadku akceptacji rozwiązania, bądź „Decline” w przypadku odrzucenia |
| **Przepływy alternatywne** | Brak |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr 11** | **Wyświetlanie stanu przesłań rozwiązań zadań w terminie** |
| **Główny aktor** | Nauczyciel |
| **Opis** | Aplikacja wyświetla przy każdym przysłanym przez uczniów rozwiązaniu ikonkę której kolor jest zależny od terminu przesłanej pracy:  Kolor zielony: Praca przesłana w terminie  Kolor żółty: Praca przesłana po terminie  Kolor czerwony: Praca nieprzesłana |
| **Wyzwalacz** | Funkcja wyzwalana automatycznie |
| **Warunki początkowe** | 1. Nauczyciel jest zalogowany na swoje konto 2. Nauczyciel wybiera zadanie z listy zadań |
| **Przepływ normalny** | Strona przy odświeżeniu aktualizuje stan ikony opisującej prace uczniów |
| **Przepływy alternatywne** | Brak |
| **Wyjątki** | Brak kontaktu z serwerem |

1. Raporty

|  |  |
| --- | --- |
| Tytuł raportu | Pomiar aktywności użytkownika |
| Cel raportu | Raport zawiera informację o aktywności zalogowanego użytkownika |
| Priorytet | Niski |
| Użytkownicy raportu | Administrator |
| Źródła danych | Baza danych |
| Częstotliwość i dostępność | Raport tworzony jest wyłącznie na żądanie administratora. Zostaje utworzony plik z rozszerzeniem .txt, który zostaje zapisany na dysku. |
| Opóźnienie | Utworzenie i wyświetlenie raportu powinno trwać mniej niż 20 sekund |
| Układ | Układ pionowy |
| Nagłówek i stopka | Nagłówek: Tytuł raportu wraz z datą jego utworzenia  Stopka: Numer strony |
| Treść raportu | Raport dla pojedynczego użytkownika:   * Data w formacie dd/mm/rr wraz z łącznym czasem spędzonym na stronie w danym dniu   Raport dla wielu użytkowników:   * Id, imię, nazwisko * Data w formacie dd/mm/rr wraz z łącznym czasem spędzonym na stronie w danym dniu |
| Wskaźnik końca raportu | Brak |
| Interaktywność | Brak |
| Ograniczenie dostępu związane z bezpieczeństwem | Ze względu na bezpieczeństwo danych, dostęp do raportu ma zapewniony wyłącznie administrator strony |

|  |  |
| --- | --- |
| Tytuł raportu | Ruch w aplikacji |
| Cel raportu | Raport określa natężenie ruchu na stronie |
| Priorytet | Niski |
| Użytkownicy raportu | Administrator |
| Źródła danych | Baza danych |
| Częstotliwość i dostępność | Raport tworzony jest wyłącznie na żądanie administratora. Zostaje utworzony plik z rozszerzeniem .txt, który zostaje zapisany na dysku. |
| Opóźnienie | Utworzenie i wyświetlenie raportu powinno trwać mniej niż 20 sekund. |
| Układ | Układ pionowy |
| Nagłówek i stopka | Nagłówek: Tytuł raportu wraz z datą jego utworzenia  Stopka: Numer strony |
| Treść raportu | Raport zawiera liczbę osób odwiedzających stronę oraz zalogowanych użytkowników w danym dniu |
| Wskaźnik końca raportu | Brak |
| Interaktywność | Brak |
| Ograniczenie dostępu związane z bezpieczeństwem | Ze względu na bezpieczeństwo danych, dostęp do raportu ma zapewniony wyłącznie administrator strony |

|  |  |
| --- | --- |
| Tytuł raportu | Status przesłanego taska |
| Cel raportu | Raport określa status wysłanych przez uczniów rozwiązań taska w danym terminie dla określonej klasy |
| Priorytet | Niski |
| Użytkownicy raportu | Administrator i nauczyciel |
| Źródła danych | Baza danych |
| Częstotliwość i dostępność | Raport tworzony jest wyłącznie na żądanie administratora oraz nauczyciela. Zostaje utworzony plik z rozszerzeniem .txt, który zostaje zapisany na dysku. |
| Opóźnienie | Utworzenie i wyświetlenie raportu powinno trwać mniej niż 20 sekund |
| Układ | Układ pionowy |
| Nagłówek i stopka | Nagłówek: Tytuł raportu wraz z datą jego utworzenia, nazwa klasy  Stopka: Numer strony |
| Treść raportu | Raport zawiera wszystkich uczniów danej klasy wraz z informacją o nadesłanych rozwiązaniach do taska. Struktura wygląda następująco:   * Id, imię, Nazwisko * Tytuł taska * Termin końcowy taska * Data przesłanego rozwiązania taska |
| Wskaźnik końca raportu | Brak |
| Interaktywność | Brak |
| Ograniczenie dostępu związane z bezpieczeństwem | Dostęp do raportu ma zapewniony administrator strony oraz nauczyciel prowadzący daną klasę |